Cuando se trata de imágenes del primer grupo (generadas por computador), ¿qué método de compresión (con o sin pérdidas) parece más adecuado para obtener alguna reducción en el tamaño del archivo si se desea mantener muy alta la calidad de la imagen?

El mejor tipo de compresión es el de PNG ya que al ser imágenes de vector pueden tener transparencias y es el formato PNG el que trabaja con ellas, además comprimiendo en PNG con baja calidad se obtienen mejores resultados que comprimiendo con JPG.

•¿Para qué tipo de imágenes (generadas por computador/escenas mundo real) parece más adecuado el uso de los métodos de compresión con pérdidas?

Para cualquiera de los dos porque al comprimir la imagen conseguimos que pese menos y por lo tanto que tarde menos en cargar a hora de mostrar en web.